

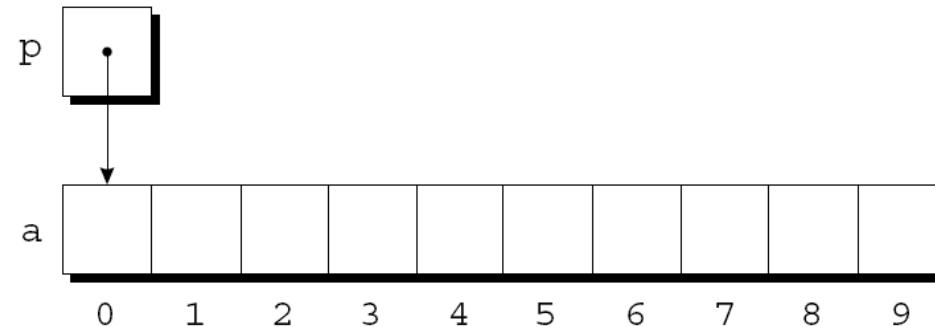
第十二讲

指针和数组

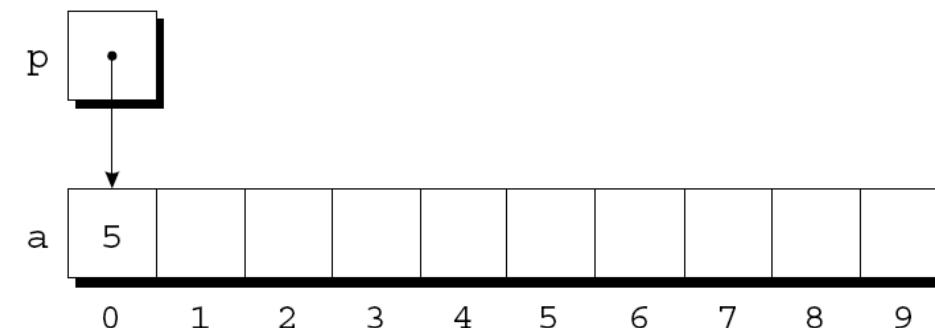
■ 12.1 指针的算术运算

■ 指针可以指向数组元素

```
int a[10], *p;  
p = &a[0];
```



```
*p = 5;
```



■ 12.1 指针的算术运算

■ 通过在p上执行指针算术运算可以访问数组a的其他元素

■ C语言所支持的3种格式指针算术运算

- 指针加上整数
- 指针减去整数
- 两个指针相减

■ 假设有以下声明

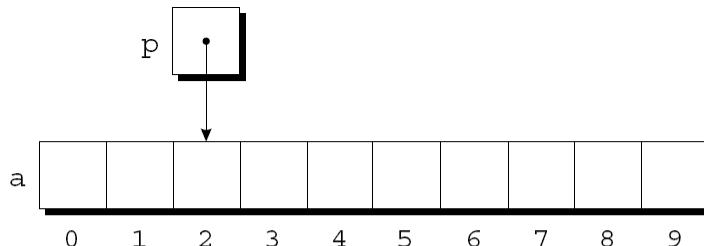
```
int a[10], *p, *q, i;
```

■ 12.1 指针的算术运算

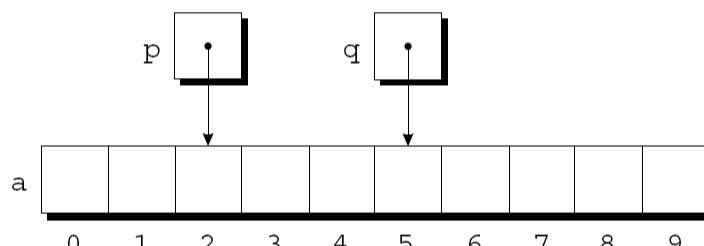
■ 指针加上整数

■ 如果 p 指向 $a[i]$, 那么 $p+j$ 指向 $a[i+j]$ ($a[i+j]$ 需存在)

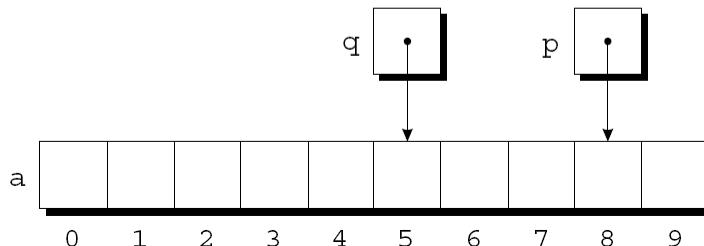
$p = \&a[2];$



$q = p + 3;$



$p += 6;$

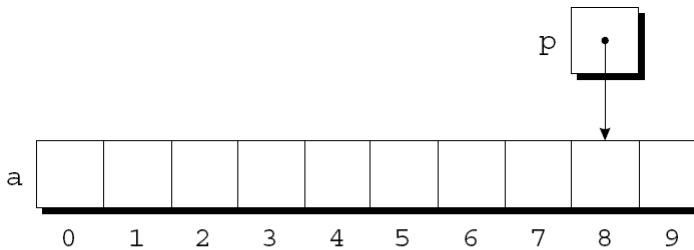


■ 12.1 指针的算术运算

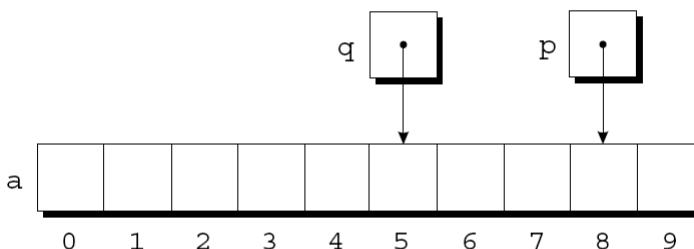
■ 指针减去整数

■ 如果 p 指向 $a[i]$, 那么 $p - j$ 指向 $a[i-j]$ ($a[i-j]$ 需存在)

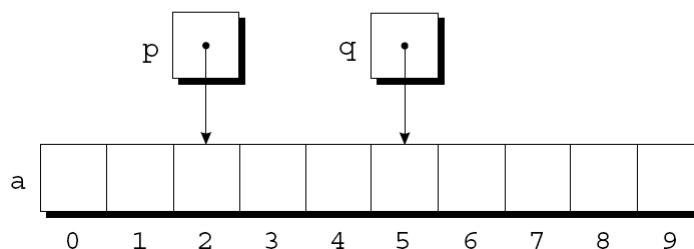
$p = \&a[8];$



$q = p - 3;$



$p -= 6;$

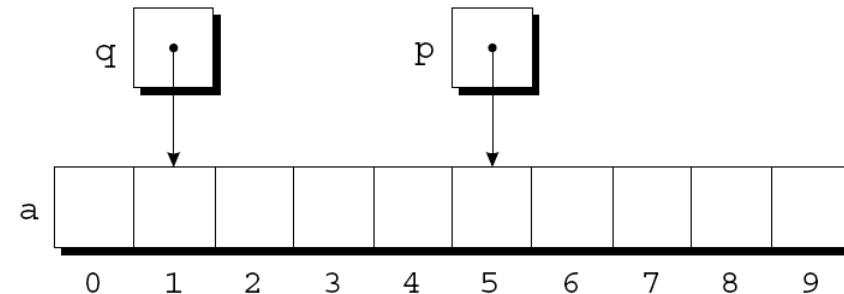


■ 12.1 指针的算术运算

■ 两个指针相减

- 当两个指针相减，结果为指针之间的距离（元素个数）

```
p = &a[5];  
q = &a[1];
```



```
i = p - q; /* i is 4 */  
i = q - p; /* i is -4 */
```

■ 12.1 指针的算术运算

■ 指针比较

- 可以用关系运算符($<$, $<=$, $>$, $>=$)和判等运算符($==$ and $!=$)进行指针比较
- 只有在两个指针指向同一数组时才有意义

```
p = &a[5];  
q = &a[1];
```

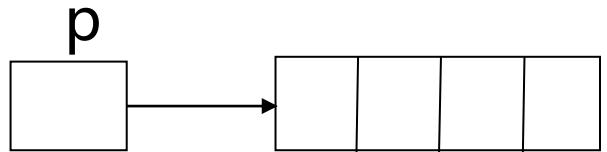
p \leq q 的值是 0, p \geq q 的值是 1

■ 12.1 指针的算术运算

■ 指向数组的指针

- `int (*p)[4]`

- p是指针，指向一个数组，数组有四个元素，每个元素是**整型**

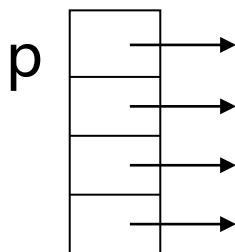


- `p + 1`: 指向下一行(加四个元素)

■ 指针数组

- `int *p[4]`

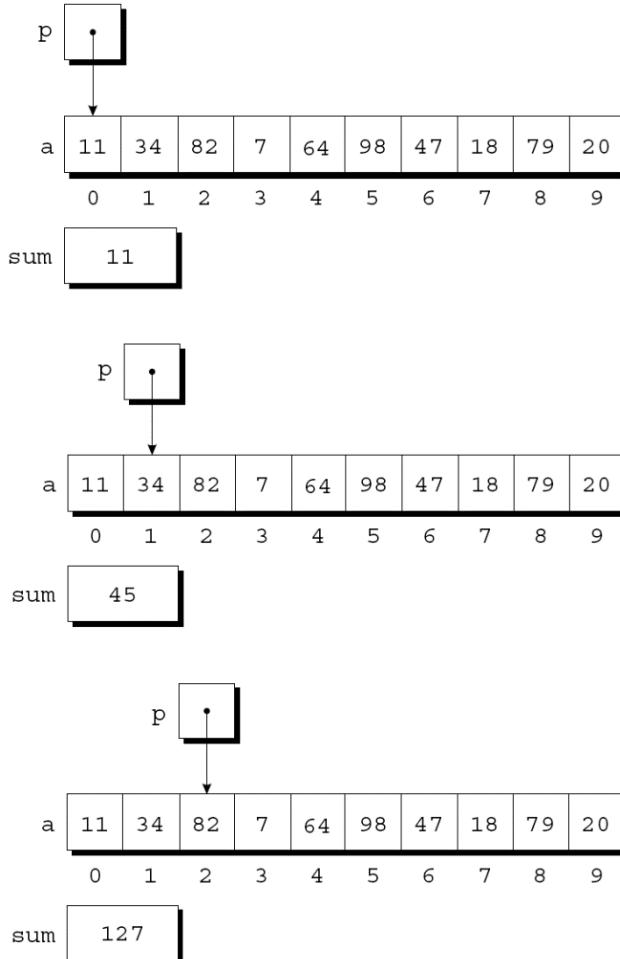
- p是一个数组，数组的每一个元素是**指针**，指针指向整型变量



■ 12.2 指针用于数组处理

■ 通过指针变量进行重复自增来访问数组的元素

```
#define N 10  
...  
int a[N], sum, *p;  
...  
sum = 0;  
for (p = &a[0]; p < &a[N]; p++)  
    sum += *p;
```



■ 12.2 指针用于数组处理

■ *运算与++运算符组合

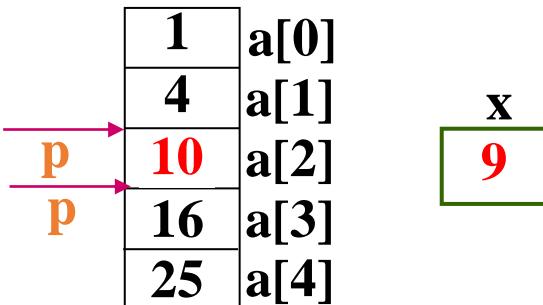
```
int a[5]={1,4,9,16,25},*p=a+2,x;
```

$x = *p++$; 等价于 $x = *p; p++$;

$x = *++p$; 等价于 $p++; x = *p$;

$x = (*p)++$; 等价于 $x = *p; a[2] = a[2] + 1$;

$x = ++*p$; 等价于 $a[2] = a[2] + 1; x = *p$;



应用举例

```
for (p = &a[0]; p < &a[N]; p++)  
    sum += *p;
```

```
p = &a[0];  
while (p < &a[N])  
    sum += *p++;
```

■ 12.3 用数组名作为指针

- 可以用数组名字作为指向数组第一个元素的指针

```
int a[10];  
  
*a = 7; /* stores 7 in a[0] */  
*(a+1) = 12; /* stores 12 in a[1] */
```

- *(a+i) 等价于 a[i]

```
for (p = &a[0]; p < &a[N]; p++)  
    sum += *p;
```

```
for (p = a; p < a + N; p++)  
    sum += *p;
```

■ 12.3 指针和多维数组

■ 处理多维数组的元素

■ 按照行优先存储二维数组

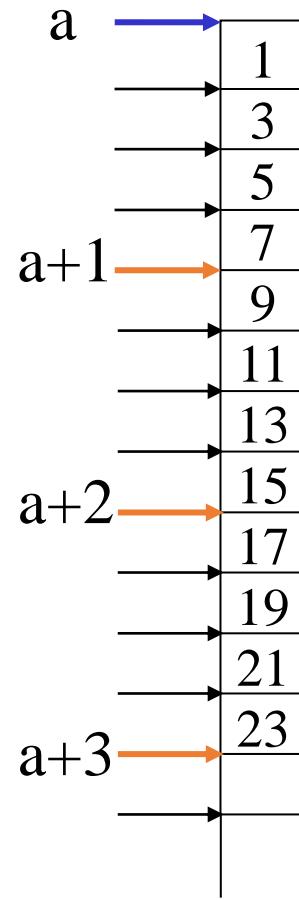
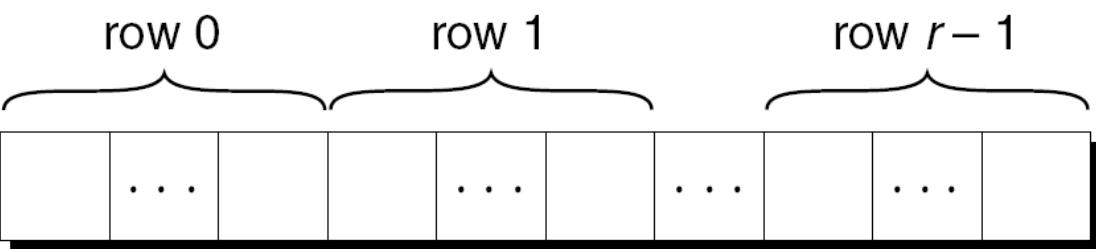
[例] `int a[3][4]={1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23};`

`a[0]+1 a[0]+2 a[0]+3`

<code>a</code>	2000	2004	2008	2012
<code>a+1</code>	1	3	5	7
	2016	2020	2024	2028
<code>a+2</code>	9	11	13	15
	2032	2036	2040	2044
	17	19	21	23

a: 数组名代表数组的首地址,二级指针。

a[0],a[1],a[2]: 代表对应行的首地址,一级指针。



■ 12.3 指针和多维数组

■ 处理多维数组的元素

表示形式	含义	地址
a	二维数组第0行首地址	2000
a[0],*(a+0),*a	第0行第0列元素地址	2000
a+1	第1行首地址	2016
a[1], *(a+1)	第1行第0列元素地址	2016
a[1]+2,*(a+1)+2,&a[1][2]	第1行第2列元素地址	2024
(a[1]+2),(*(a+1)+2),a[1][2]	第1行第2列元素的值	元素值为13

比较：

a, &a[0], a[0], *a, &a[0][0], a[0][0]
a+i, &a[i], a[i], *(a+i), **(a+i)

表示第i行第j列元素：

a[i][j] *(*(a+i)+j)
*(a[i]+j) *(a+i+j) ×

■ 12.3 指针和多维数组

■ 处理多维数组的元素

- 指针p指向二维数组的第一个元素，可以通过重复自增访问二维数组每一个元素

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS];
```

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS];  
  
int row, col;  
  
...  
for (row = 0; row < NUM_ROWS; row++)  
    for (col = 0; col < NUM_COLS; col++)  
        a[row][col] = 0;
```

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS];  
  
int *p;  
...  
for (p = &a[0][0];  
     p <= &a[NUM_ROWS-1][NUM_COLS-1]; p++)  
    *p = 0;
```

■ 12.3 指针和多维数组

■ 处理多维数组的行

- 为了访问第*i*行元素看需要初始化p指向数组a中第*i*行的第0列元素

p = &a[i][0];

简化： p = a[i]

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS], *p, i;  
...  
for (p = a[i]; p < a[i] + NUM_COLS; p++)  
    *p = 0;
```

■ 12.3 指针和多维数组

■ 处理多维数组的列

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS], (*p)[NUM_COLS], i;  
...  
for (p = &a[0]; p < &a[NUM_ROWS]; p++)  
    (*p)[i] = 0;
```