

第十二讲

指针和数组

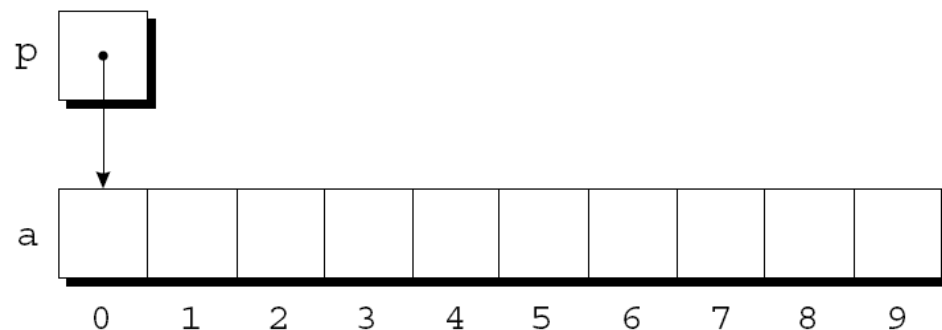
12、指针和数组

12.1 指针的算术运算

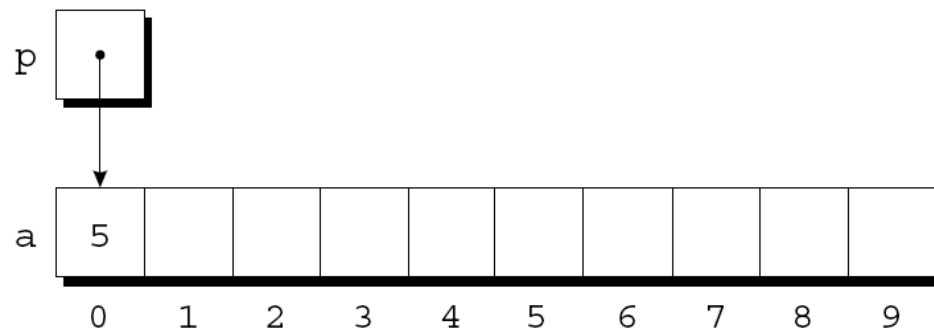
■ 指针可以指向数组元素

```
int a[10], *p;
```

```
p = &a[0];
```



```
*p = 5;
```



■12.1 指针的算术运算

- 通过在p上执行指针算术运算可以访问数组a的其他元素
- C语言所支持的3种格式指针算术运算
 - 指针加上整数
 - 指针减去整数
 - 两个指针相减
- 假设有以下声明

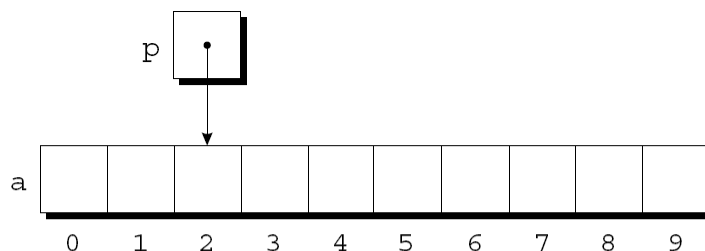
```
int a[10], *p, *q, i;
```

12.1 指针的算术运算

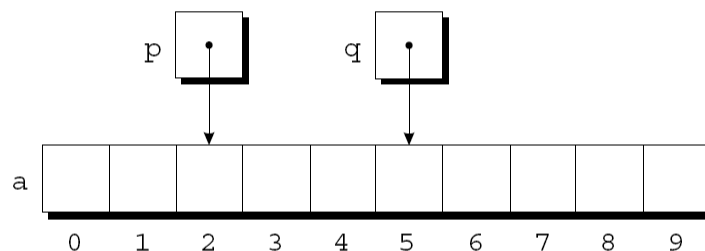
指针加上整数

如果p指向a[i], 那么p+j指向a[i+j] (a[i+j]需存在)

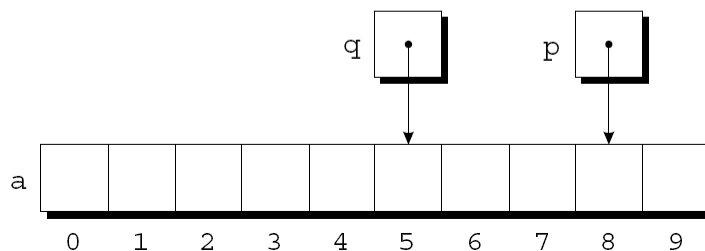
`p = &a[2];`



`q = p + 3;`



`p += 6;`

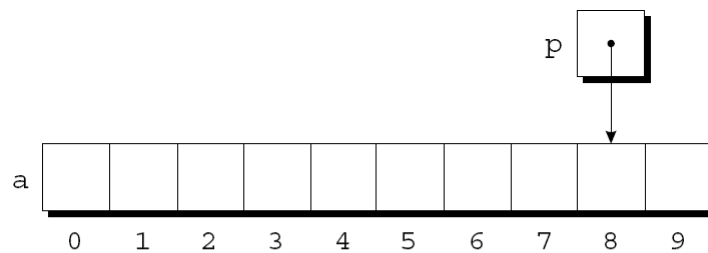


12.1 指针的算术运算

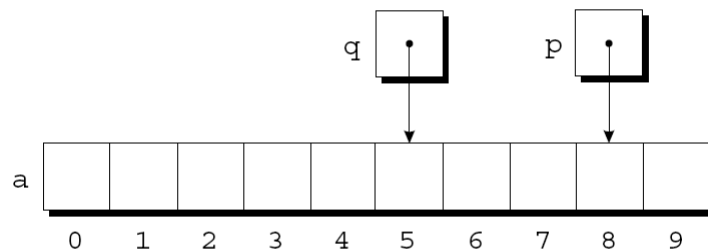
指针减去整数

如果p指向a[i]，那么p-j指向a[i-j] (a[i-j]需存在)

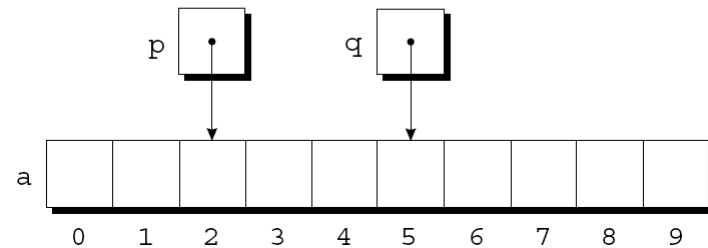
```
p = &a[8];
```



```
q = p - 3;
```



```
p -= 6;
```



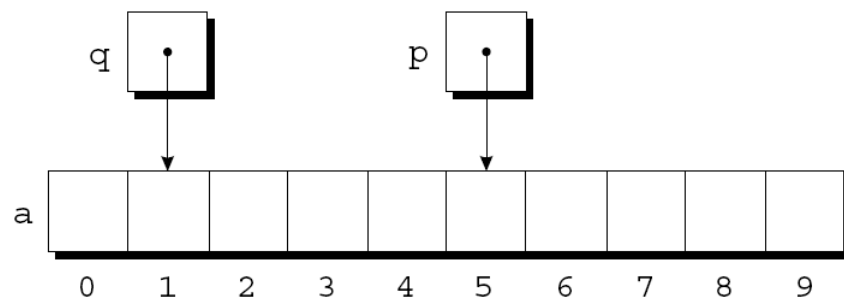
12.1 指针的算术运算

两个指针相减

当两个指针相减，结果为指针之间的距离（元素个数）

```
p = &a[5];
```

```
q = &a[1];
```



```
i = p - q;    /* i is 4 */
```

```
i = q - p;    /* i is -4 */
```

12.1 指针的算术运算

指针比较

- 可以用关系运算符(<, <=, >, >=)和判等运算符(== and !=)进行指针比较
- 只有在两个指针指向同一数组时才有意义

```
p = &a[5];  
q = &a[1];
```

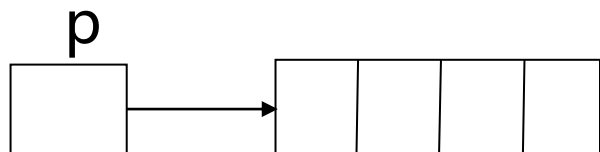
$p \leq q$ 的值是 0, $p \geq q$ 的值是 1

12.1 指针的算术运算

指向数组的指针

- int (*p)[4]

- p是指针，指向一个数组，数组有四个元素，每个元素是**整型**

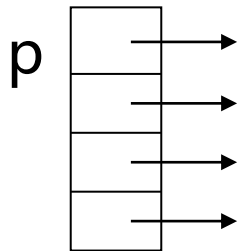


- `p+1`: 指向下一行(加四个元素)

指针数组

- int *p[4]

- p是一个数组，数组的每一个元素是**指针**，指针指向整型变量

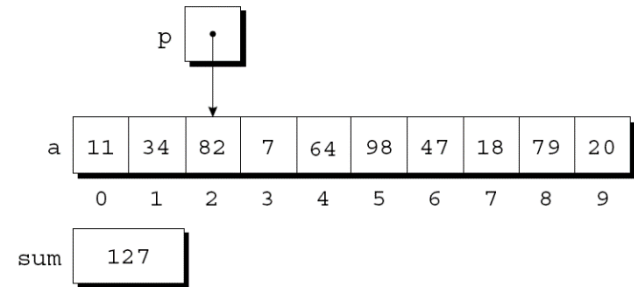
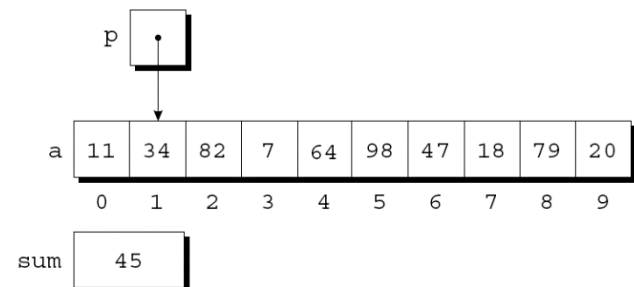
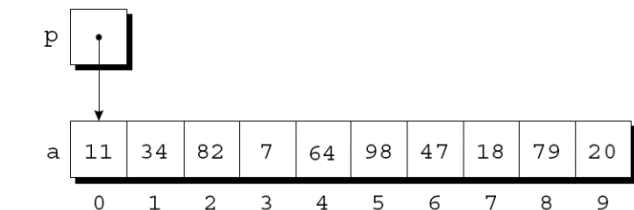


12、指针和数组

12.2 指针用于数组处理

通过指针变量进行重复自增来访问数组的元素

```
#define N 10
...
int a[N], sum, *p;
...
sum = 0;
for (p = &a[0]; p < &a[N]; p++)
    sum += *p;
```



12、指针和数组

12.2 指针用于数组处理

*运算与++运算符组合

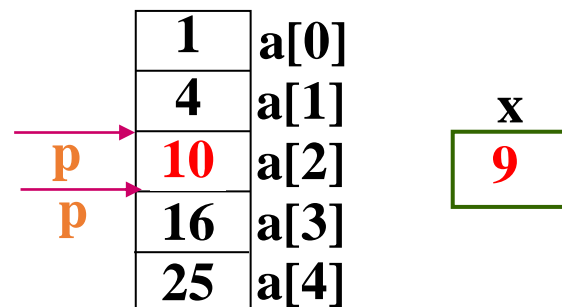
```
int a[5]={1,4,9,16,25},*p=a+2,x;
```

`x=*p++;` 等价于 `x=*p; p++;`

`x=++*p;` 等价于 `p++; x=*p;`

`x>(*p)++;` 等价于 `x=*p; a[2]=a[2]+1;`

`x=++*p;` 等价于 `a[2]=a[2]+1; x=*p;`



应用举例

```
for (p = &a[0]; p < &a[N]; p++)  
    sum += *p;
```

```
p = &a[0];  
while (p < &a[N])  
    sum += *p++;
```

■12.3 用数组名作为指针

- 可以用数组名字作为指向数组第一个元素的指针

```
int a[10];
```

```
*a = 7;    /* stores 7 in a[0] */
```

```
*(a+1) = 12; /* stores 12 in a[1] */
```

- $*(a+i)$ 等价于 $a[i]$

```
for (p = &a[0]; p < &a[N]; p++)  
    sum += *p;
```

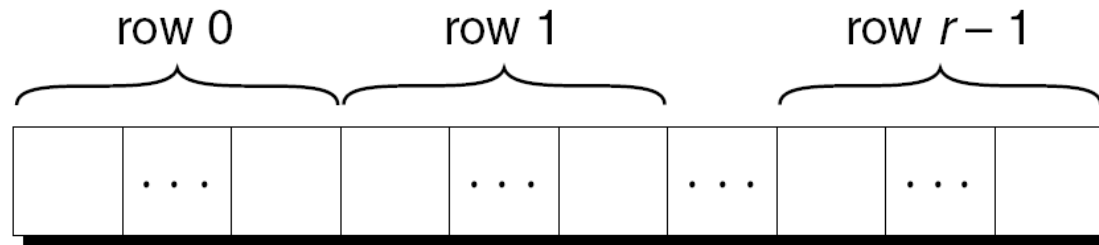
```
for (p = a; p < a + N; p++)  
    sum += *p;
```

12、指针和数组

12.3 指针和 multidimensional arrays

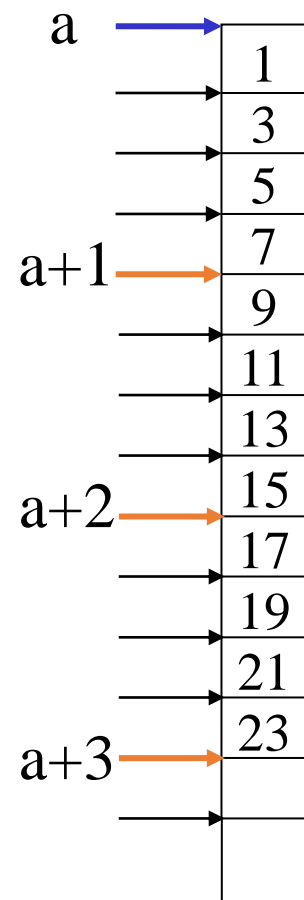
处理多维数组的元素

按照行优先存储二维数组



[例] `int a[3][4]={1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23};`

	$a[0]+1$	$a[0]+2$	$a[0]+3$	
a	2000	2004	2008	2012
$a+1$	1	3	5	7
	2016	2020	2024	2028
$a+2$	9	11	13	15
	2032	2036	2040	2044
	17	19	21	23



a: 数组名代表数组的首地址,二级指针。

$a[0], a[1], a[2]$: 代表对应行的首地址,一级指针。

12、指针和数组

12.3 指针和 multidimensional arrays

处理 multidimensional arrays 的元素

表示形式	含义	地址
a	二维数组第0行首地址	2000
a[0],*(a+0),*a	第0行第0列元素地址	2000
a+1	第1行首地址	2016
a[1], *(a+1)	第1行第0列元素地址	2016
a[1]+2,*(a+1)+2,&a[1][2]	第1行第2列元素地址	2024
(a[1]+2),(*(a+1)+2),a[1][2]	第1行第2列元素的值	元素值为13

比较:

a, &a[0], a[0],*a, &a[0][0], a[0][0]
a+i,&a[i], a[i],*(a+i), ***(a+i)

表示第i行第j列元素:

a[i][j] *(*(a+i)+j)
*(a[i]+j) *(a+i+j) ✗

12.3 指针和多维数组

处理多维数组的元素

- 指针p指向二维数组的第一个元素，可以通过重复自增访问二维数组每一个元素

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS];
```

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS];  
  
int row, col;  
...  
for (row = 0; row < NUM_ROWS; row++)  
    for (col = 0; col < NUM_COLS; col++)  
        a[row][col] = 0;
```

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS];  
  
int *p;  
...  
for (p = &a[0][0];  
     p <= &a[NUM_ROWS-1][NUM_COLS-1]; p++)  
    *p = 0;
```

12.3 指针和 multidimensional arrays

处理 multidimensional arrays 的行

- 为了访问第*i*行元素看需要初始化*p*指向数组*a*中第*i*行的第0列元素

```
p = &a[i][0];
```

简化: `p = a[i]`

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS], *p, i;  
...  
for (p = a[i]; p < a[i] + NUM_COLS; p++)  
    *p = 0;
```

12.3 指针和 multidimensional arrays

处理 multidimensional arrays 的列

```
int a[NUM_ROWS][NUM_COLS], (*p)[NUM_COLS], i;  
...  
for (p = &a[0]; p < &a[NUM_ROWS]; p++)  
    (*p)[i] = 0;
```